



Фуллер Д. М.,  
Финков М. В.,  
Прокди Р. Г.

# Photoshop

## ПОЛНОЕ РУКОВОДСТВО

ОФИЦИАЛЬНАЯ РУССКАЯ ВЕРСИЯ

Актуально для всех последних версий,  
включая CS6 и CC

НиТ  
издательство

Фуллер Д. М., Финков М.В., Прокди Р. Г. и др.

# Photoshop

## Полное руководство

ОФИЦИАЛЬНАЯ  
РУССКАЯ ВЕРСИЯ



Наука и Техника  
Санкт-Петербург  
2017

УДК 004.4.273

Фуллер Д.М., Финков М.В., Прокди Р. Г. и др.

**PHOTOSHOP. ПОЛНОЕ РУКОВОДСТВО. ОФИЦИАЛЬНАЯ РУССКАЯ ВЕРСИЯ.** — СПб.: Наука и Техника, 2017. — 464 с.: ил. + цв. вклейки

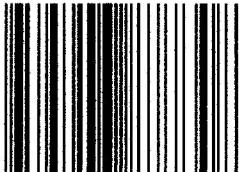
### Серия «Просто о сложном»

Если вы хотите освоить и научиться эффективно пользоваться Photoshop для решения своих творческих задач, то эта книга как ничто поможет вам в этом. В ней вы найдете грамотное, доступное и структурированное описание всевозможных инструментов и методик использования Photoshop в сочетании с большим количеством характерных примеров. Причем все примеры подобраны с особой тщательностью и представляют реальную практическую ценность. Достаточно много в книге пошаговых инструкций по выполнению наиболее востребованных задач: созданию фотoreалистичного отражения или падающей тени от того или иного объекта, технике фотомонтажа, гламурной ретуши, наклеиванию одного изображения на какой-либо объект с другого изображения, текстурированию, созданию плавных переходов от одного изображения к другому и т.д.

В книге затронуты все темы: от выделения и трансформации до использования градиентов, стилей, кривых, уровней, маскирования, корректирующих слоев в Photoshop. Часть материала дается на цветных вкладках.

Основной упор в книге сделан на официальную **русскую версию**, но книга подойдет и для изучения англоязычной версии, так как для всех команд и опций в скобках дается англоязычное их название. Книга актуальна для всех последних версий Adobe Photoshop, включая CS6 и CC.

ISBN 978-5-94387-730-8



9 78-5-94387-7308

Контактные телефоны издательства:

(812) 412 70 25, (812) 412 70 26, (044) 516 38 66

Официальный сайт: [www.nit.com.ru](http://www.nit.com.ru)

© Прокди Р. Г., Финков М.В., 2017

© Наука и техника (оригинал-макет), 2017

## **Содержание**

### **ЧАСТЬ 1. ОСНОВНЫЕ НАВЫКИ РАБОТЫ В PHOTOSHOP**

<b>ГЛАВА 1. ЗНАКОМСТВО С PHOTOSHOP .....</b>	<b>13</b>
1.1. ОБЩЕЕ ОПИСАНИЕ ADOBE PHOTOSHOP .....	14
1.2. НАСТРОЙКА ПАРАМЕТРОВ (ЦВЕТОВОЙ ГАММЫ) PHOTOSHOP .....	18
1.3. ИЗ ЧЕГО СОСТОИТ ОКНО PHOTOSHOP .....	21
Главное меню .....	23
Панель инструментов.....	31
Панель настройки инструментов.....	32
Палитры .....	34
Окно документа (изображения).....	36
Элементы управления.....	41
1.4. ОБЗОР ФАЙЛОВ НА ПАЛИТРЕ MINI BRIDGE .....	45
<b>ГЛАВА 2. ПЕРВЫЕ ШАГИ В PHOTOSHOP: СРАЗУ К ДЕЛУ! .....</b>	<b>49</b>
2.1. БАЗОВЫЕ НАВЫКИ .....	50
Открытие изображения в Photoshop.....	50
Сохранение и закрытие изображения в Photoshop .....	50
Создание нового изображения	
«с нуля» .....	52
Как увеличить, уменьшить показ изображения на экране .....	53
Как подвинуть не помещающееся в окне изображение .....	55
Режимы отображения (показа) цифровых изображений в Photoshop.....	56
2.2. ПАНЕЛЬ ИНСТРУМЕНТОВ .....	57
<b>2.3. И СРАЗУ ПРАКТИЧЕСКИЙ ПРИМЕР – ДЕЛАЕМ ПРОСТОЙ ФОТОМОНТАЖ .....</b>	<b>69</b>
<b>ГЛАВА 3. ПРОСТЕЙШИЕ ПРИЕМЫ ПО ОБРАБОТКЕ ИЗОБРАЖЕНИЙ     В PHOTOSHOP. БАЗОВЫЕ НАВЫКИ И СВЕДЕНИЯ .....</b>	<b>75</b>
3.1. КАК ИЗМЕНЯТЬ РАЗМЕРЫ ИЗОБРАЖЕНИЯ. ПОНЯТИЕ ХОЛСТА .....	76
Что такое холст. Добавление дополнительного пространства с краю (или по краям) изображения .....	76
Изменение размеров изображения и/или его разрешения .....	79

<b>3.2. ОБРЕЗКА И ПОВОРОТ ИЗОБРАЖЕНИЯ .....</b>	<b>81</b>
Как обрезать изображение, отрезав лишнее по краям .....	81
Как повернуть изображение.....	82
Как сделать зеркальную копию изображения .....	84
Одновременные поворот и обрезка изображения .....	85
Кадрирование перспективы .....	89
Полезный прием. Автоматическая обрезка кромки, залитой сплошным цветом.....	91
<b>3.3. КАК ПРОЩЕ ПРОСТОГО УЛУЧШИТЬ КОНТРАСТНОСТЬ/ЯРКОСТЬ ИЗОБРАЖЕНИЯ .....</b>	<b>93</b>
<b>3.4. КАК ОТМЕНЯТЬ ПРОИЗВЕДЕНИЯ ДЕЙСТВИЯ .....</b>	<b>94</b>
Отмена и возврат последнего изменения .....	94
Возврат к предыдущей сохраненной версии .....	95
Использование палитры История (History) .....	95
<b>ГЛАВА 4. РЕДАКТИРОВАНИЕ ИЗОБРАЖЕНИЙ.....</b>	<b>98</b>
<b>4.1. КАК СТЕРЕТЬ НЕНУЖНОЕ .....</b>	<b>99</b>
ПОШАГОВЫЙ ПРИМЕР ФОТОМОНТАЖА-ПРИКОЛА «ЗДРАВСТВУЙ, ВАСЯ!».....	106
<b>4.2. УДАЛЕНИЕ НЕНУЖНЫХ ЭЛЕМЕНТОВ ИЗОБРАЖЕНИЙ И ВОССТАНОВЛЕНИЕ ПОТЕРЯННЫХ ФРАГМЕНТОВ .....</b>	<b>112</b>
4.2.1. Стандартная методика. Использование инструментов группы «Штамп» .....	112
Практика использования инструментов <b>Штамп (Clone Stamp)</b> и <b>Узорный штамп (Pattern Stamp)</b> ....	112
Расширенные параметры и настройки инструментов группы «Штамп» .....	116
4.2.2. Восстановление элементов изображения методом наложения «заплаты» .....	118
4.2.3. Восстанавливающая кисть .....	120
Как пользоваться восстанавливающей кистью .....	120
Параметры и настройки восстанавливающей кисти .....	122
Удаление крупных единичных объектов через использование инструмента <b>«Заливка»</b> .....	125
Избавляемся от множественных мелких объектов через использование специальных возможностей <b>«Точечной восстанавливающей кисти»</b> .....	130
Немного спецэффектов .....	133
<b>4.3. РИСОВАНИЕ НА ИЗОБРАЖЕНИИ .....</b>	<b>134</b>

4.3.1. Выбор цвета, которым должно производиться рисование .....	134
Как задать цвет .....	134
Как установить цвет рисования, позаимствовав его с какой-то части изображения. Инструмент «Пипетка» .....	136
Палитра Цвет (Color) .....	137
Палитра Образцы .....	140
Использование экранной палитры цветов .....	143
4.3.2. Кисть и карандаш .....	147
Рисуем кистью и карандашом .....	147
Реалистичные кисти и их применение на практике .....	148
Дополнительные настройки инструментов Кисть (Brush) и Карандаш (Pencil) .....	154
Микс-кисть — орудие фотохудожника .....	156
4.3.3. Рисование фигур: прямоугольников, кругов, стрелок и т.п. .....	163
Инструменты рисования фигур .....	163
Процесс рисования фигуры .....	165
Комбинирование фигур .....	169
Редактирование фигур .....	170
4.3.4. Закрашивание целых областей. Инструмент Заливка (Paint Bucket) .....	171
Красим, красим, закрашиваем .....	171
Дополнительные настройки и возможности инструмента Заливка (Paint Bucket) .....	173
<b>4.4. УВЕЛИЧЕНИЕ РЕЗКОСТИ И РАЗМЫТИЕ ИЗОБРАЖЕНИЙ .....</b>	<b>175</b>
Размытие, или как избавиться от шумов .....	175
Повышение резкости. Делаем изображение более четким .....	177
Мальчик с пальчик. Инструмент «Палец» .....	178
<b>4.5. ПЕРЕМЕЩЕНИЕ С УЧЕТОМ СОДЕРЖИМОГО (CONTENT-AWARE MOVE) .....</b>	<b>180</b>
<b>ГЛАВА 5. ТЕКСТ НА ИЗОБРАЖЕНИИ. РАБОТА С ТЕКСТОМ В PHOTOSHOP .....</b>	<b>185</b>
5.1. ЭЛЕМЕНТАРНЫЕ НАВЫКИ ВВОДА И РЕДАКТИРОВАНИЯ ТЕКСТА.	
ИНСТРУМЕНТЫ «ГОРИЗОНТАЛЬНЫЙ ТЕКСТ» И «ВЕРТИКАЛЬНЫЙ ТЕКСТ» .....	186
5.2. ТРАНСФОРМИРОВАНИЕ ТЕКСТА: ПОВОРОТ, ПЕРЕМЕЩЕНИЕ И Т.Д. ....	190
5.3. РЕДАКТИРОВАНИЕ ИМЕЮЩЕГОСЯ ТЕКСТА.....	192
5.4. ДЕФОРМАЦИЯ ТЕКСТА, СОЗДАНИЕ НАДПИСЕЙ НЕОБЫЧНОЙ ФОРМЫ (ПО ДУТЕ, ВЫПУКЛЫХ, ВОГНУТЫХ, ВОЛНООБРАЗНЫХ И Т.Д.).....	192
5.5. АЛЬТЕРНАТИВНЫЕ СПОСОБЫ РАЗМЕЩЕНИЯ ТЕКСТА В PHOTOSHOP .....	196

Размещение текста блоками.....	196
Размещение текста вдоль определенной кривой (контура) .....	197
<b>5.6. ФОТОГРАФИЧЕСКИЙ ТЕКСТ – ИНТЕРЕСНЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ.....</b>	<b>199</b>
<b>5.7. ТЕКСТОВЫЕ ПАЛИТРЫ – УДОБНЫЙ ИНСТРУМЕНТ ФОРМАТИРОВАНИЯ ТЕКСТА .....</b>	<b>201</b>
Форматирование текста на уровне символов (шрифта, размера букв и т.д.). Палитра «Символ» .....	201
Использование палитры «Абзац» для организации фрагментов текста .....	204
<b>5.8. ОСОБЕННОСТИ ТЕКСТОВЫХ СЛОЕВ, ИЛИ «КАК СТЕРЕТЬ ЧАСТЬ БУКВЫ» .....</b>	<b>207</b>
<b>5.9. СОЗДАНИЕ ЛИГАТУР В PHOTOSHOP.....</b>	<b>208</b>
<b>ГЛАВА 6. РАСШИРЕННЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ ПО РЕДАКТИРОВАНИЮ ИЗОБРАЖЕНИЙ .....</b>	<b>211</b>
<b>6.1. СВЕТОВЫЕ ЭФФЕКТЫ .....</b>	<b>212</b>
Эффекты освещения.....	212
Игра бликов .....	218
<b>6.2. УДАЛЕНИЕ ЭФФЕКТА “КРАСНЫХ ГЛАЗ” .....</b>	<b>220</b>
<b>6.3. ОСВЕТЛЕНИЕ И ЗАТЕМНЕНИЕ ОПРЕДЕЛЕННЫХ ОБЛАСТЕЙ ИЗОБРАЖЕНИЯ.....</b>	<b>221</b>
<b>6.4. НАСТРОЙКА ЦВЕТОВОЙ НАСЫЩЕННОСТИ В РАЗНЫХ МЕСТАХ ИЗОБРАЖЕНИЯ.....</b>	<b>223</b>
<b>6.5. МАРИОНЕТОЧНАЯ ДЕФОРМАЦИЯ .....</b>	<b>226</b>
<b>6.6. МАСШТАБИРОВАНИЕ С УЧЕТОМ СОДЕРЖАЩЕГО .....</b>	<b>234</b>
<b>6.7. КОРРЕКЦИЯ ОПТИЧЕСКИХ ИСКАЖЕНИЙ .....</b>	<b>236</b>
<b>6.8. ИНСТРУМЕНТ БЫСТРОГО ВЫРАВНИВАНИЯ ПОЛОЖЕНИЯ ФОТОГРАФИИ .....</b>	<b>242</b>
<b>КОЛЛАЖ «ВРЕМЕНА ГОДА» .....</b>	<b>246</b>
<b>ГЛАВА 7. ФОТОМОНТАЖ. СРЕДСТВА ВЫДЕЛЕНИЯ И КОМБИНИРОВАНИЯ ФРАГМЕНТОВ ИЗОБРАЖЕНИЙ .....</b>	<b>253</b>
<b>7.1. КАК ДЕЛАЕТСЯ ФОТОМОНТАЖ .....</b>	<b>254</b>
<b>7.2. КАК ВЫДЕЛЯТЬ ФРАГМЕНТЫ ИЗОБРАЖЕНИЯ РАЗНОЙ СЛОЖНОСТИ.</b>	
ИНСТРУМЕНТЫ ВЫДЕЛЕНИЯ .....	255
Выделения областей правильной формы: прямоугольные, овальные (круглые) и т.д. Как комбинировать выделения .....	255
Выделение фрагментов произвольной формы. Инструменты группы «Лассо». Магнитное лассо .....	262

Выделение по цвету. Инструмент «Волшебная палочка» .....	267
Быстрое выделение .....	270
<b>7.3. КАК КОПИРОВАТЬ, ВСТАВЛЯТЬ ОДНИ ИЗОБРАЖЕНИЯ (И ИХ ФРАГМЕНТЫ) В ДРУГИЕ .....</b>	<b>271</b>
<b>7.4. КАК ПЕРЕДВИГАТЬ ОДНИ ФРАГМЕНТЫ ИЗОБРАЖЕНИЙ ОТНОСИТЕЛЬНО ДРУГИХ .....</b>	<b>272</b>
<b>7.5. ТРАНСФОРМИРОВАНИЕ. «ВПИСЫВАНИЕ» ФРАГМЕНТОВ ОДНОГО ИЗОБРАЖЕНИЯ В КОМПОЗИЦИЮ ДРУГОГО ИЗОБРАЖЕНИЯ .....</b>	<b>273</b>
7.5.1. Инструменты трансформирования .....	273
7.5.2. Команда «Свободная трансформация».....	277
Описание и методика использования свободной трансформации .....	277
Проект «Пластическая операция по пересадке тела» .....	279
«Перспектива» и «Искажение». Создание интересных ракурсов.	
Достижение фотореалистичности.....	282
Спецефекты адаптации и изменения формы с помощью команды Деформация (Warp) .....	286
<b>7.6. «ПРОДВИНУТАЯ» ТЕХНОЛОГИЯ ВЫДЕЛЕНИЯ ОБЪЕКТОВ СО СЛОЖНЫМИ ГРАНИЦАМИ (ВОЛОСЫ И Т.П.).....</b>	<b>289</b>
<b>ГЛАВА 8. СЛОИ (LAYERS). ЧТО ТАКОЕ СЛОЙ? КАК ПОЛЬЗОВАТЬСЯ СЛОЯМИ? .....</b>	<b>301</b>
<b>8.1. ЧТО ТАКОЕ СЛОЙ?.....</b>	<b>302</b>
8.1.1. Понятие слоя. Зачем нужны слои? .....	302
Что такое слой?.....	302
Как использовать слои в Photoshop?	
Количество слоёв в документе. Переход между слоями .....	306
Свойства слоев в Photoshop.....	307
8.1.2. Фоновый слой .....	308
8.1.3. Какие форматы изображений поддерживают хранение слоев, а какие нет .....	309
<b>8.2. БАЗОВЫЕ ОПЕРАЦИИ СО СЛОЯМИ .....</b>	<b>310</b>
8.2.1. Создание новых слоев .....	310
8.2.2. Как переименовать слой.....	312
8.2.3. Включение/выключение слоев (скрытие слоев) .....	313
8.2.4. Дублирование слоев.....	314
Простое дублирование .....	314

Интересный трюк: создание копии слоя с одного документа в другом документе.....	315
8.2.5. Комбинирование слоев.....	315
Изменение порядка слоев.....	315
Объединение (склеивание) слоев .....	316
Удаление слоев .....	318
<b>8.3. КАК ДВИГАТЬ СЛОИ С РАЗМЕЩЕННЫМИ НА НИХ ФРАГМЕНТАМИ ИЗОБРАЖЕНИЯ .....</b>	<b>318</b>
<b>8.4. СВЯЗЫВАНИЕ СЛОЕВ .....</b>	<b>318</b>
<b>8.5. ИЗМЕНЕНИЕ ПРОЗРАЧНОСТИ СЛОЯ.....</b>	<b>319</b>
<b>8.6. РАСТЕРИЗАЦИЯ СЛОЕВ .....</b>	<b>320</b>
 <b>ГЛАВА 9. РЕЖИМЫ НАЛОЖЕНИЯ СЛОЕВ. СТИЛИ СЛОЕВ. СТИЛЕВЫЕ ЭФФЕКТЫ (ТЕНЬ, ОБВОДКА, СВЕЧЕНИЕ И Т.Д.) .....</b> 321	
9.1. РЕЖИМЫ НАЛОЖЕНИЯ (СМЕШИВАНИЯ) СЛОЕВ. СОЗДАНИЕ КРАСИВЫХ ЭФФЕКТОВ ПРИ СОВМЕЩЕНИИ ИЗОБРАЖЕНИЙ .....	322
9.2. ПРИМЕНЕНИЕ ЭФФЕКТОВ СЛОЯ. СТИЛИ СЛОЯ. КАК СДЕЛАТЬ ПАДАЮЩУЮ ТЕНЬ, СДЕЛАТЬ ОБЪЕКТ ВЫПУКЛЫМ, СВЕТЯЩИМСЯ И Т.Д. ....	328
9.2.1. Эффекты слоя и стили слоя .....	328
Какие эффекты можно применять и что такое стиль слоя .....	328
Как применять эффекты к слою.....	330
Палитра « <b>Стили</b> » .....	330
9.2.2. Создание конкретных эффектов .....	331
Эффекты тени. Использование эффектов « <b>Тень (Shadow)</b> » и « <b>Внутренняя тень (Inner Shadow)</b> ».....	331
Эффект внешнего свечения .....	333
Эффект внутреннего свечения .....	335
Придание объема, рельефности объектам слоя.	
Эффект <b>Тиснение</b> .....	336
Полный гламур. Наведение шелкового блеска и глянца.	
Эффект <b>Глянец</b> .....	337
Окрашивание всех объектов слоя определенным цветом, заливка градиентом или текстурой .....	338
Эффект <b>Обводка</b> . Как оперативно обвести все объекты слоя по контуру.....	339
9.2.3. Оформление созданного вами набора эффектов в виде стиля слоя .....	340
9.2.4. Как изменить уже примененные к слою эффекты/стиль .....	341

Практический пример. Как сделать отражение.	343
Исполняем потоп в городе .....	343
Фотомонтаж «Татуировка за 5 минут» .....	346
<b>ГЛАВА 10. ФИЛЬТРЫ. СОЗДАНИЕ СПЕЦЭФФЕКТОВ.....</b>	<b>347</b>
<b>10.1. ОБЩЕЕ ОПИСАНИЕ ФИЛЬТРОВ .....</b>	<b>348</b>
<b>10.2. МЕНЮ ФИЛЬТР И ОКНО ФИЛЬТРОВ.....</b>	<b>349</b>
<b>10.3. ПУТЕВОДИТЕЛЬ ПО ФИЛЬТРАМ PHOTOSHOP И ИХ НАСТРОЙКАМ .....</b>	<b>350</b>
Художественные фильтры (Artistic filters).....	350
Фильтры искажения – эффекты по изменению формы объектов изображения.....	352
Оформительские фильтры .....	356
Фильтры размытия.....	357
Фильтры повышения резкости изображения и его фрагментов	359
Спецэффекты с фильтрами группы Рендеринг .....	360
Стилизация .....	361
Эффекты текстур .....	364
Штриховые фильтры .....	365
Создание цифрового шума. Работа с шумом на изображениях	366
Художественные фильтры в стиле эскиза.....	368
Другие фильтры .....	370

**ЧАСТЬ II. ПРОДВИНУТЫЕ ПРИЕМЫ РАБОТЫ В PHOTOSHOP**

<b>ГЛАВА 11. ЦВЕТОКОРРЕКЦИЯ ИЗОБРАЖЕНИЙ.</b>	
<b>ИСПОЛЬЗОВАНИЕ УРОВНЕЙ (LEVELS), КРИВЫХ (CURVES) И Т.Д. .....</b>	<b>372</b>
<b>11.1. ОКНО ВАРИАНТЫ (VARIATIONS) – САМЫЙ ПРОСТОЙ И НАГЛЯДНЫЙ СПОСОБ ЦВЕТОКОРРЕКЦИИ В PHOTOSHOP .....</b>	<b>373</b>
<b>11.2. НАСТРОЙКА ЯРКОСТИ/КОНТРАСТНОСТИ .....</b>	<b>375</b>
Автоматическая настройка контрастности .....	375
Ручное регулирование яркости/конtrастности .....	375
<b>11.3. НАСТРОЙКА ЦВЕТОВОГО БАЛАНСА .....</b>	<b>376</b>
<b>11.4. НАСТРОЙКА ЦВЕТОВОГО ФОНА, ПЕРЕКРАШИВАНИЕ ИЗОБРАЖЕНИЙ И ОТДЕЛЬНЫХ ОБЪЕКТОВ. КАК ИЗ ЧЕРНО-БЕЛОГО ИЗОБРАЖЕНИЯ СДЕЛАТЬ ЦВЕТНОЕ .....</b>	<b>377</b>
<b>11.5. НАСТРОЙКА ТОНОВОГО ДИАПАЗОНА С ПОМОЩЬЮ УРОВНЕЙ.....</b>	<b>379</b>
<b>11.6. НАСТРОЙКА ИЗОБРАЖЕНИЯ С ПОМОЩЬЮ КРИВЫХ .....</b>	<b>381</b>

<b>ГЛАВА 12. ГРАДИЕНТЫ. ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПЛАВНЫХ ЦВЕТОВЫХ ТОНОВЫХ ПЕРЕХОДОВ.....</b>	384
12.1. ЧТО ТАКОЕ ГРАДИЕНТ, ГРАДИЕНТНАЯ ЗАЛИВКА И ЗАЧЕМ ЭТО ВСЕ НУЖНО .....	385
12.2. ИНСТРУМЕНТ «ГРАДИЕНТ» И ЕГО ИСПОЛЬЗОВАНИЕ. СОЗДАНИЕ ПЛАВНЫХ ЦВЕТОВЫХ ПЕРЕХОДОВ .....	386
Методика создания градиентных заливок .....	386
Параметры и настройка градиента.....	387
Практика использования градиентов.	
Стандартные градиенты (от одного цвета к другому, затухание и т.д.) .....	388
12.3. РЕДАКТОР ГРАДИЕНТОВ. СОЗДАНИЕ СВОИХ ГРАДИЕНТОВ.....	391
КОЛЛАЖ «ОДИНОЧЕСТВО» .....	393
<b>ГЛАВА 13. КОНТУРЫ. ИСПОЛЬЗОВАНИЕ КОНТУРОВ. ВОЗМОЖНОСТИ ВЕКТОРНОЙ ГРАФИКИ В PHOTOSHOP .....</b>	398
13.1. ЧТО ТАКОЕ КОНТУРЫ И ЗАЧЕМ ОНИ НУЖНЫ.....	399
13.2. ИНСТРУМЕНТЫ ГРУППЫ «ПЕРО» .....	400
Построение контуров и их редактирование .....	400
Инструмент Перо – основной при построении контуров .....	402
Инструмент «Свободное перо» как средство свободного рисования контуров .....	404
Средства редактирования контуров.....	405
ПРАКТИЧЕСКИЙ ПРИМЕР «ВИХРЬ ИНФЕРНО» .....	406
<b>ГЛАВА 14. СПЕЦИАЛЬНЫЕ ПРИЕМЫ ВЫДЕЛЕНИЯ. ВЫДЕЛЕНИЯ СЛОЖНОЙ ФОРМЫ. МОДИФИКАЦИЯ ВЫДЕЛЕНИЙ.....</b>	410
14.1. УТОЧНЕНИЕ КРАЕВ ВЫДЕЛЕНИЯ. РАЗМЫТИЕ КРАЕВ ВЫДЕЛЕНИЯ .....	411
14.2. ТОЧНОЕ ВЫДЕЛЕНИЕ СЛОЖНОЙ ФОРМЫ С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ КОНТУРОВ .....	414
14.3. ВЫДЕЛЕНИЕ СЛОЖНЫХ ПОВЕРХНОСТЕЙ – ВОЛОС И Т.Д.....	416
<b>ГЛАВА 15. МАСКИРОВАНИЕ – ТЕХНИКА ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО ФОТОМОНТАЖА .....</b>	418
15.1. МАСКИ. ЧТО ЭТО ТАКОЕ И ЗАЧЕМ ОНИ НУЖНЫ.....	419
15.2. ИСПОЛЬЗОВАНИЕ МАСОК СЛОЯ.....	420
15.2.1. Особенности использования масок слоя .....	420

15.2.2. Работа с масками слоя.....	422
Как создать маску слоя .....	422
Использование градиентов при создании масок. Создание эффектных переходов от одной фотографии к другой при фотомонтаже. Плавное изменение прозрачности .....	424
Как сделать так, чтобы одно изображение (или текст) являлось маской для другого изображения. Создание спецэффектов ....	428
Как удалить слой-маску .....	430
Как переместить или скопировать маску с одного слоя на другой .....	431
Полезный прием. Как инвертировать маску слоя: сделать видимое невидимым, а невидимое – видимым.....	431
15.3. ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ВЕКТОРНЫХ МАСОК .....	431
<b>ГЛАВА 16. КОРРЕКТИРУЮЩИЕ СЛОИ И ИХ ИСПОЛЬЗОВАНИЕ .....</b>	<b>433</b>
16.1. ЧТО ТАКОЕ КОРРЕКТИРУЮЩИЕ СЛОИ И ЗАЧЕМ ОНИ НУЖНЫ.....	434
16.2. СОЗДАНИЕ И ИСПОЛЬЗОВАНИЕ КОРРЕКТИРУЮЩИХ СЛОЕВ.....	436
16.3. НЕКОТОРЫЕ ПОЛЕЗНЫЕ ПРИЕМЫ ПО РАБОТЕ С КОРРЕКТИРУЮЩИМИ СЛОЯМИ .....	437
Ограничение влияния корректирующего слоя только одним нижлежащим слоем .....	437
<b>ГЛАВА 17. РАБОТА С 3D-ОБЪЕКТАМИ В PHOTOSHOP. ВКЛЮЧЕНИЕ ТРЕХМЕРНЫХ ОБЪЕКТОВ В ФОТОГРАФИИ .....</b>	<b>438</b>
17.1. ЗАЧЕМ НУЖНО И ПОЛЕЗНО ИСПОЛЬЗОВАНИЕ 3D-ОБЪЕКТОВ В ПРОЕКТАХ, СОЗДАВАЕМЫХ И ОБРАБАТЫВАЕМЫХ В PHOTOSHOP .....	439
17.2. ПРАКТИКА РАБОТЫ С ТРЕХМЕРНЫМИ ОБЪЕКТАМИ. ТРЕХМЕРНЫЕ СЛОИ В PHOTOSHOP .....	440
Файлы трехмерных моделей .....	440
Как открыть трехмерную модель в Photoshop .....	441
Как поворачивать трехмерную модель, изменять ее размеры, подстраивать под общую композицию .....	442
Как задать текстуру, освещенность 3D-модели .....	445
Как преобразовать 3D-слой в обычный .....	448
17.3. СОЗДАНИЕ ТРЕХМЕРНЫХ ФОРМ И ТВОРЧЕСКИХ ПРОЕКТОВ С ПОМОЩЬЮ ADOBE REPOUSSE .....	449
17.4. ИСПОЛЬЗОВАНИЕ БИБЛИОТЕКИ И ПАЛИТРЫ ТРЕХМЕРНЫХ МАТЕРИАЛОВ .....	457
<b>ГЛАВА 18. ПЕЧАТЬ ИЗОБРАЖЕНИЙ ИЗ PHOTOSHOP.....</b>	<b>461</b>