

для профессионалов



ПРОГРАММИРОВАНИЕ ПОД

ios

Дж. Конвэй А. Хиллегасс



Дж. Конвэй, А. Хиллегасс

Программирование под iOS. Для профессионалов

Перевел с английского А. Сергеев

Заведующий редакцией
Руководитель проекта
Ведущий редактор
Научный редактор
Литературный редактор
Художественный редактор
Корректор
Верстка

*А. Кривоцов
А. Юрченко
Ю. Сергиенко
А. Пасечник
Е. Пасечник
Л. Адуевская
В. Листова
Е. Волошина*

ББК 32.973.2-018.1

УДК 004.43

Конвэй Дж., Хиллегасс А.

K45 Программирование под iOS. Для профессионалов. — СПб.: Питер, 2013. — 608 с.: ил.

ISBN 978-5-4461-0102-3

Эта книга, выходящая уже в третьем издании и удостоенная премии «Jolt Productivity Award 2012» по версии Dr. Dobb's Journal, научит вас всем тонкостям разработки приложений для устройств на iOS (iPhone, iPad и iPod Touch). Основанное на учебном курсе известного образовательного IT-проекта Big Nerd Ranch, это практическое пособие содержит ключевые концепции программирования в iOS, множество примеров кода и упражнений по разработке приложений. Новое издание охватывает версии iOS 5 и Xcode 4.3.

ISBN 978-0321821522 англ.

© Authorized translation from the English language edition, entitled iOS Programming: The Big Nerd Ranch Guide 3rd Edition, 9780321821522 by Joe Conway & Aaron Hillegass, published by The Big Nerd Ranch (Aaron Hillegass)

ISBN 978-5-4461-0102-3

© 2012 The Big Nerd Ranch (Aaron Hillegass)

© Перевод на русский язык ООО Издательство «Питер», 2013

© Издание на русском языке, оформление

ООО Издательство «Питер», 2013

Права на издание получены по соглашению с The Big Nerd Ranch. Все права защищены. Никакая часть данной книги не может быть воспроизведена в какой бы то ни было форме без письменного разрешения владельцев авторских прав.

Информация, содержащаяся в данной книге, получена из источников, рассматриваемых издательством как надежные. Тем не менее, имея в виду возможные человеческие или технические ошибки, издательство не может гарантировать абсолютную точность и полноту приводимых сведений и не несет ответственности за возможные ошибки, связанные с использованием книги.

All rights reserved. No part of this book may be reproduced or transmitted in any form or by any means, electronic or mechanical, including photocopying, recording or by any information storage retrieval system, without permission from Piter Publishing House. Russian language edition published by Piter Publishing House.

Краткое оглавление

Благодарности	15
Предисловие	16
Глава 1. Простое приложение iOS	24
Глава 2. Objective-C	50
Глава 3. Управление памятью с помощью ARC.....	85
Глава 4. Делегирование и Core Location	106
Глава 5. Фреймворк MapKit и Input Text.....	129
Глава 6. Подклассы UIView и UIScrollView	148
Глава 7. Контроллеры представлений.....	172
Глава 8. Уведомления и вращение.....	199
Глава 9. UITableView и UITableViewController	215
Глава 10. Редактирование UITableView	234
Глава 11. UINavigationController	246
Глава 12. Camera.....	267
Глава 13. Контроллер UIPopoverController и контроллеры модальных представлений	289
Глава 14. Сохранение, загрузка и применение состояний.....	309
Глава 15. Разбиение на подклассы класса UITableViewCell.....	331
Глава 16. Core Data	350
Глава 17. Локализация.....	374
Глава 18. Класс NSUserDefaults	383
Глава 19. События прикосновения и UIResponder.....	389
Глава 20. Объекты UIGestureRecognizer и UIMenuController	400
Глава 21. Инструменты	414
Глава 22. Слой Core Animation Layer	435
Глава 23. Управление анимацией с помощью CAAnimation.....	446
Глава 24. UIStoryboard	458
Глава 25. Веб-службы и представление UIWebView	470
Глава 26. Классы UISplitViewController и NSRegularExpression	497
Глава 27. Блоки.....	519
Глава 28. Шаблон проектирования Model-View-Controller-Store	538
Глава 29. Дополнительные сведения о MVCS	565
Глава 30. iCloud.....	594
Глава 31. Послесловие	607