

*Секреты* РАЗРАБОТКИ ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ  
СКОТТ МЕЙЕРС, РЕДАКТОР СЕРИИ

# *Секреты* PYTHON

*59 рекомендаций по написанию  
эффективного кода*



Бретт Слаткин

# Секреты Python

59 рекомендаций по написанию  
эффективного кода

Бретт Слаткин



Москва • Санкт-Петербург • Киев  
2016

ББК 32.973.26-018.2.75

С47

УДК 681.3.07

Издательский дом “Вильямс”

Главный редактор С.Н. Тригуб

Зав. редакцией В.Р. Гинзбург

Перевод с английского и редакция канд. хим. наук А.Г. Гузикевича

По общим вопросам обращайтесь в Издательский дом “Вильямс” по адресу:  
info@williamspublishing.com, <http://www.williamspublishing.com>

**Слаткин, Бретт.**

С47 Секреты Python: 59 рекомендаций по написанию эффективного кода. : Пер. с англ. — М. : ООО “И.Д. Вильямс”, 2016. — 272 с. : ил. — Парал. тит. англ.

ISBN 978-5-8459-2078-2 (рус.)

**ББК 32.973.26-018.2.75**

Все названия программных продуктов являются зарегистрированными торговыми марками соответствующих фирм.

Никакая часть настоящего издания ни в каких целях не может быть воспроизведена в какой бы то ни было форме и какими бы то ни было средствами, будь то электронные или механические, включая фотокопирование и запись на магнитный носитель, если на это нет письменного разрешения издательства Addison-Wesley Publishing Company, Inc.

Authorized Russian translation of the English edition of *Effective Python: 59 specific ways to write better Python* (ISBN 978-0-13-403428-7) © 2015 Pearson Education, Inc.

This translation is published and sold by permission of Peachpit Press, which owns or controls all rights to publish and sell the same.

All rights reserved. No part of this book may be reproduced or transmitted in any form or by any means, electronic or mechanical, including photocopying, recording, or by any information storage or retrieval system, without the prior written permission of the copyright owner and the Publisher.

Книга отпечатана согласно договору с ООО “Дальрегионсервис”.

*Научно-популярное издание*

**Бретт Слаткин**

## **Секреты Python: 59 рекомендаций по написанию эффективного кода**

Литературный редактор *И.А. Попова*

Верстка *М.А. Удалов*

Художественный редактор *В.Г. Павлютин*

Корректор *Л.А. Гордиенко*

Подписано в печать 08.06.2016. Формат 70x100/16

Гарнитура Times. Усл. печ. л. 21,93. Уч.-изд. л. 11,2

Тираж 500 экз. Заказ № 3420

Отпечатано в АО «Первая Образцовая типография»

Филиал «Чеховский Печатный Двор»

142300, Московская область, г. Чехов, ул. Полиграфистов, д. 1

Сайт: [www.chpd.ru](http://www.chpd.ru), E-mail: [sales@chpd.ru](mailto:sales@chpd.ru), тел. 8(499)270-73-59

ООО “И. Д. Вильямс”, 127055, г. Москва, ул. Лесная, д. 43, стр. 1

ISBN 978-5-8459-2078-2 (рус.)

ISBN 978-0-13-403428-7 (англ.)

© 2016 Издательский дом “Вильямс”

© 2015 Pearson Education, Inc.

# Оглавление

<b>Об авторе</b>	<b>13</b>
<b>Введение</b>	<b>14</b>
<b>Глава 1. Мыслим категориями языка Python</b>	<b>19</b>
<b>Глава 2. Функции</b>	<b>53</b>
<b>Глава 3. Классы и наследование</b>	<b>83</b>
<b>Глава 4. Метаклассы и атрибуты</b>	<b>119</b>
<b>Глава 5. Одновременность и параллелизм</b>	<b>151</b>
<b>Глава 6. Встроенные модули</b>	<b>189</b>
<b>Глава 7. Совместная работа</b>	<b>217</b>
<b>Глава 8. Производство</b>	<b>245</b>
<b>Предметный указатель</b>	<b>267</b>

# Содержание

<b>Об авторе</b>	13
<b>Введение</b>	14
О чем эта книга	14
Соглашения, принятые в книге	16
Где найти код примеров	17
Ждем ваших отзывов!	18
<b>Глава 1. Мыслим категориями языка Python</b>	19
Рекомендация 1. Следите за тем, какую версию Python вы используете	19
Рекомендация 2. Руководствуйтесь правилами стилевого оформления программ, изложенными в документе PEP 8	21
Рекомендация 3. Знайте о различиях между типами строк bytes, str и unicode	24
Рекомендация 4. Заменяйте сложные выражения вспомогательными функциями	27
Рекомендация 5. Умейте работать со срезами последовательностей	30
Рекомендация 6. Избегайте совместного использования индексов начала, конца и шага в одном срезе	33
Рекомендация 7. Используйте генераторы списков вместо функций map() и filter()	36
Рекомендация 8. Избегайте использования более двух выражений в генераторах списков	37
Рекомендация 9. По возможности используйте выражения-генераторы вместо генераторов длинных списков	40
Рекомендация 10. По возможности используйте функцию enumerate() вместо функции range()	42

Рекомендация 11. Используйте функцию <code>zip()</code> для параллельной обработки итераторов	43
Рекомендация 12. Избегайте использования блоков <code>else</code> после циклов <code>for</code> и <code>while</code>	46
Рекомендация 13. Старайтесь использовать возможности каждого из блоков конструкции <code>try/except/else/finally</code>	49

**Глава 2. Функции** 53

Рекомендация 14. Использование исключений предпочтительнее возврата значения <code>None</code>	53
Рекомендация 15. Знайте, как замыкания взаимодействуют с областью видимости переменных	56
Рекомендация 16. Не упускайте возможность использовать генераторы вместо возврата списков	61
Рекомендация 17. Не забывайте о мерах предосторожности при итерировании аргументов	64
Рекомендация 18. Снижайте визуальный шум с помощью переменного количества позиционных аргументов	69
Рекомендация 19. Обеспечивайте опциональное поведение с помощью именованных аргументов	71
Рекомендация 20. Используйте значение <code>None</code> и средство <code>Docstrings</code> при задании динамических значений по умолчанию для аргументов	75
Рекомендация 21. Повышайте ясность кода, используя именованные аргументы	78

**Глава 3. Классы и наследование** 83

Рекомендация 22. Отдавайте предпочтение структуризации данных с помощью классов, а не словарей или кортежей	83
Рекомендация 23. Принимайте функции вместо классов в случае простых интерфейсов	89
Рекомендация 24. Используйте полиморфизм <code>@classmethod</code> для конструирования объектов обобщенным способом	94
Рекомендация 25. Инициализация родительских классов с помощью встроенной функции <code>super()</code>	99
Рекомендация 26. Используйте множественное наследование лишь для примесных вспомогательных классов	104
Рекомендация 27. Предпочитайте общедоступные атрибуты закрытым	109

## 8 Содержание

Рекомендация 28. Используйте наследование от классов из модуля <code>collections.abc</code> для создания пользовательских контейнерных типов	114
<b>Глава 4. Метаклассы и атрибуты</b>	<b>119</b>
Рекомендация 29. Используйте простые атрибуты вместо методов <code>get()</code> и <code>set()</code>	119
Рекомендация 30. Старайтесь использовать декораторы <code>@property</code> вместо рефакторинга атрибутов	124
Рекомендация 31. Используйте дескрипторы для повторно используемых методов <code>@property</code>	128
Рекомендация 32. Используйте методы <code>__getattr__()</code> , <code>__getattribute__()</code> и <code>__setattr__()</code> для отложенных атрибутов	134
Рекомендация 33. Верификация подклассов с помощью метаклассов	140
Рекомендация 34. Регистрируйте существование классов с помощью метаклассов	142
Рекомендация 35. Аннотирование атрибутов классов с помощью метаклассов	147
<b>Глава 5. Одновременность и параллелизм</b>	<b>151</b>
Рекомендация 36. Использование модуля <code>subprocess</code> для управления дочерними процессами	152
Рекомендация 37. Используйте потоки для блокирования операций ввода-вывода, но не для параллелизма	156
Рекомендация 38. Используйте класс <code>Lock</code> для предотвращения гонки данных в потоках	161
Рекомендация 39. Использование очередей для координации работы потоков	165
Рекомендация 40. Используйте сопрограммы для одновременного выполнения нескольких функций	173
Рекомендация 41. Старайтесь использовать модуль <code>concurrent.futures</code> для обеспечения истинного параллелизма	183
<b>Глава 6. Встроенные модули</b>	<b>189</b>
Рекомендация 42. Определяйте декораторы функций с помощью модуля <code>functools.wraps</code>	189
Рекомендация 43. Обеспечивайте возможность повторного использования блоков <code>try/finally</code> с помощью инструкций <code>contextlib</code> и <code>with</code>	192

Рекомендация 44. Повышайте надежность встроенного модуля <code>pickle</code> с помощью модуля <code>copyreg</code>	196
Рекомендация 45. Используйте модуль <code>datetime</code> вместо модуля <code>time</code> для локальных часов	202
Рекомендация 46. Используйте встроенные алгоритмы и структуры данных	206
Рекомендация 47. Используйте класс <code>Decimal</code> , когда на первый план выходит точность	211
Рекомендация 48. Знайте, где искать модули, разработанные сообществом Python	214
<b>Глава 7. Совместная работа</b>	217
Рекомендация 49. Снабжайте строками документирования каждую функцию, класс и модуль	217
Рекомендация 50. Используйте пакеты для организации модулей и предоставления стабильных API	222
Рекомендация 51. Изолируйте вызывающий код от API, определяя базовое исключение <code>Exception</code>	228
Рекомендация 52. Знайте, как устранять циклические зависимости	231
Рекомендация 53. Используйте виртуальные среды для изолированных и воспроизводимых зависимостей	237
<b>Глава 8. Производство</b>	245
Рекомендация 54. Используйте код с областью видимости модуля для конфигурирования сред развертывания	245
Рекомендация 55. Используйте строки <code>herg</code> для вывода отладочной информации	248
Рекомендация 56. Тестируйте любой код с помощью модуля <code>unittest</code>	251
Рекомендация 57. Используйте интерактивную отладку с помощью пакета <code>pdb</code>	255
Рекомендация 58. Сначала — профилирование, затем — оптимизация	257
Рекомендация 59. Используйте модуль <code>tracemalloc</code> для контроля памяти и предотвращения ее утечки	262
<b>Предметный указатель</b>	267