

СПРАВОЧНИК БИБЛИОТЕКАРЯ



Книга 1

Интерактивные и мультимедийные технологии продвижения чтения

Издательство
ПРОФЕССИЯ

СПРАВОЧНИК БИБЛИОТЕКАРЯ



Книга 1

Интерактивные и мультимедийные технологии продвижения чтения

издательство
ПРОФЕССИЯ

2021

УДК 378.5
ББК 78.071
С74

С74 Справочник библиотекаря. Кн. 1. Интерактивные и мультимедийные технологии продвижения чтения / авт. Н. П. Опарина, С. В. Савкина, Е. В. Роот ; под ред. И. С. Пилко. — Санкт-Петербург : Профессия, 2021. — 160 с. : ил.

ISBN 978-5-6043942-5-0

Очередное, пятое издание «Справочника библиотекаря» выпускается в нескольких книгах. Первая книга посвящена интерактивным технологиям библиотечного обслуживания и продвижения чтения: игровым, мультимедийным, эвристическим. Авторы делятся методиками и практическим опытом проведения библиотечных квес-тов, создания мультимедийных продуктов библиотечного назначения, насыщения социокультурной деятельности библиотеки эвристическими приемами коммуникации с детьми и подростками. Книга содержит рецептурное знание типа «know-how», теоретически обоснованное, апробированное на практике и проиллюстрированное конкретными примерами, описательными алгоритмами, технологическими схемами и сценарными разработками.

Издание адресовано практикующим специалистам общедоступных библиотек. Особый интерес оно представляет для библиотекарей, работающих с детской и юношеской аудиторией. Возможно его использование в педагогической и учебной деятельности, связанной с освоением интерактивных и мультимедийных технологий и возможностей их применения в библиотечной практике.

УДК 378.5
ББК 78.071

ISBN 978-5-6043942-5-0

© Издательский Дом «Профессия», 2021
© Опарина Н. П. разд. 1, 2021
© Савкина С. В., введение, разд. 2, 2021
© Роот Е. В., разд. 3, 2021
© Пилко И. С., предисловие, 2021

Оглавление

Предисловие	5
Введение. Интерактивные и мультимедийные технологии продвижения чтения	14
1. Библиотечные квесты	22
1.1. Квесты: понятие, назначение, возможности применения в библиотечной практике	22
1.2. Организация и подготовка библиотечного квеста ...	28
1.3. Психолого-педагогические условия организации квеста	29
1.4. Технология создания сценария командного библиотечного квеста	31
1.5. Виды игр и игровых заданий.	35
Литература.	41
2. Мультимедийные продукты библиотеки	43
2.1. Специфические особенности мультимедийных продуктов библиотеки	43
2.2. Возможности мультимедийных библиотечных продуктов	82
2.3. Мультимедийные продукты для пользователей с особыми потребностями	90
2.4. Рекомендации по оформлению мультимедийных продуктов	97
2.5. Оценка качества мультимедийных библиотечных продуктов	101
Литература.	105

3. Эвристические методики социально-культурной деятельности библиотек.	106
Литература.	119
Приложения.	120
Приложение 1. Сценарий квеста по произведению А. Толстого «Золотой ключик, или приключения Буратино» (для детей 8–10 лет)	120
Приложение 2. Сценарий командного экологического квеста «Береги свою планету» (для подростков 11–13 лет)	132
Приложение 3. Сценарий индивидуального библио- течного квеста «Только детские книги читаю и про них я почти что все знаю...»	141
Приложение 4. Презентация к антикоррупционной игре «Третий „А“ против коррупции»	150
Приложение 5. «Образ города в прозе кемеровских писателей на примере творчества Ю. А. Лавря- шиной»	154