

O'REILLY®

# WebAssembly.

## Практическое руководство

Эффективный  
кросс-платформенный код



bhv®

Брайан Слеттен

**Брайан Слэттен**

# **WebAssembly.**

## **Практическое руководство**

Санкт-Петербург  
«БХВ-Петербург»  
2024

УДК 004.43  
ББК 32.973.26-018.1  
С47

**Слёттен Б.**

**C47**      WebAssembly. Практическое руководство: Пер. с англ. — СПб.:  
БХВ-Петербург, 2024. — 336 с.: ил.

ISBN 978-5-9775-1932-8

Базовая книга о технологии *WebAssembly*, позволяющей писать браузерный код на многих распространенных языках программирования и интегрировать этот код с *JavaScript*. В книге избран проектный подход и рассказано, как при помощи библиотек и функций *WebAssembly* переносить и переиспользовать в веб-приложениях код на *C++*, *Rust* и языках для платформы *.NET*. Рассмотрено, как создавать децентрализованные приложения и средства для периферийных вычислений с повышенными требованиями к безопасности, производительности и интероперабельности при работе в браузере. Особое внимание уделено библиотеке *Tensorflow.js*, поддерживающей глубокое обучение в браузере на основе пользовательских запросов.

*Для веб-разработчиков  
и исследователей языков программирования*

УДК 004.43  
ББК 32.973.26-018.1

**Группа подготовки издания:**

Руководитель проекта	Олег Сивченко
Зав. редакцией	Людмила Гауль
Перевод с английского	Сергей Сиротко, Михаила Райтмана
Компьютерная верстка	Ольги Сергиенко
Оформление обложки	Зои Канторович

© 2023 BHV

Authorized Russian translation of the English edition of *WebAssembly: The Definitive Guide*

ISBN 9781492089841 © 2022 Bosatsu Consulting, Inc.

This translation is published and sold by permission of O'Reilly Media, Inc., which owns or controls all rights to publish and sell the same.

Авторизованный перевод с английского языка на русский издания *WebAssembly: The Definitive Guide*

ISBN 9781492089841 © 2022 Bosatsu Consulting, Inc.

Перевод опубликован и продается с разрешения компании-правообладателя O'Reilly Media, Inc.

Подписано в печать 07.12.23.

Формат 70×100 $\frac{1}{16}$ . Печать офсетная. Усл. печ. л. 27,09.

Тираж 1500 экз. Заказ № 8229.

"БХВ-Петербург", 191036, Санкт-Петербург, Гончарная ул., 20.

Отпечатано с готового оригинал-макета

ООО "Принт-М", 142300, М.О., г. Чехов, ул. Полиграфистов, д. 1

ISBN 978-1-492-08984-1 (англ.)  
ISBN 978-5-9775-1932-8 (рус.)

© Bosatsu Consulting, Inc., 2022  
© Перевод на русский язык, оформление.  
ООО "БХВ-Петербург", ООО "БХВ", 2024

---

# Оглавление

<b>Предисловие .....</b>	<b>9</b>
Условные обозначения, используемые в этой книге.....	10
Использование примеров программного кода.....	11
Онлайн-обучение O'Reilly .....	11
Как с нами связаться .....	11
Благодарности.....	12
<b>Глава 1. Знакомство с WebAssembly.....</b>	<b>15</b>
Что WebAssembly может вам предложить .....	15
История развития веба .....	18
Истоки JavaScript .....	19
Эволюция веб-платформ.....	21
Native Client (NaCl).....	24
asm.js .....	26
Появление WebAssembly .....	28
<b>Глава 2. Нечто вроде "Hello, World" .....</b>	<b>31</b>
Текстовый формат WebAssembly — Wat (WebAssembly Text Format) .....	32
Преобразование Wat в Wasm .....	36
Выполнение Wasm в Repl .....	38
Выполнение WebAssembly в браузере.....	39
<b>Глава 3. Модули в WebAssembly .....</b>	<b>43</b>
Структура модуля .....	44
Изучение секций модуля.....	46
Работа с модулями .....	49
Будущая интеграция с модулями ES6.....	55
<b>Глава 4. Память в WebAssembly .....</b>	<b>57</b>
Типизированные массивы.....	58
Объекты <i>Memory</i> в WebAssembly .....	62
Использование <i>Memory API</i> в WebAssembly .....	65
И напоследок строки .....	70
<b>Глава 5. Совместное использование C++ и WebAssembly.....</b>	<b>77</b>
Функции в С .....	78
Всё усложняется .....	87
C/C++ и Webassembly.....	95
Наконец-то "Hello, World!" на WebAssembly.....	101

<b>Глава 6. Применение WebAssembly: традиционный код под браузером.....</b>	<b>105</b>
Программа "Hello, World!" — теперь настоящая .....	106
Перенос стороннего кода.....	111
Проект libsodium.....	125
<b>Глава 7. Таблицы в WebAssembly .....</b>	<b>127</b>
Статическое и динамическое связывание .....	127
Создание объектов <i>Table</i> в модулях .....	132
Динамическое связывание в WebAssembly .....	135
<b>Глава 8. WebAssembly в серверных приложениях.....</b>	<b>139</b>
Нативные расширения для Node.js .....	140
WebAssembly и Node.js .....	144
"Атака на цепочку поставок" .....	147
WebAssembly и Deno .....	148
Взгляд в будущее .....	152
<b>Глава 9. WebAssembly за работой: TensorFlow.js .....</b>	<b>155</b>
Аппаратная платформа .....	156
Playground.....	157
TensorFlow.js .....	158
Серверный модуль на WebAssembly .....	161
<b>Глава 10. Rust .....</b>	<b>165</b>
Введение в Rust.....	166
Rust и WebAssembly .....	171
wasm-bindgen.....	175
Разработка кода для входа и выхода из браузера .....	182
<b>Глава 11. Системный интерфейс WebAssembly (WASI) .....</b>	<b>189</b>
Системный интерфейс WebAssembly (WASI) .....	189
Безопасность на основе возможностей.....	198
Полная картина WebAssembly.....	202
<b>Глава 12. Расширение платформы WebAssembly .....</b>	<b>207</b>
Время выполнения WASI .....	208
Множественные возвращаемые значения .....	212
Сырьевые типы.....	214
Связывание модулей .....	218
Тестирование функций.....	223
Другие предложения .....	226
<b>Глава 13. WebAssembly и .NET .....</b>	<b>229</b>
.NET и Wasmtime .....	230
Blazor .....	234
Платформа Uno .....	245
<b>Глава 14. Использование AssemblyScript и WebAssembly .....</b>	<b>251</b>
"Вовсе не компилятор TypeScript для WebAssembly" .....	253
Простой пример .....	255
Сборка "мусора" и среда выполнения AssemblyScript .....	260

Стандартная библиотека ассемблера .....	261
Загрузчик AssemblyScript.....	262
<b>Глава 15. Прикладной WebAssembly: в облаке и на границах.....</b>	<b>267</b>
Кратко о моем опыте работы.....	267
Наша отрасль развивается .....	269
Fastly Compute@Edge .....	274
Krustlet .....	276
Suborbital .....	277
WasmEdge.....	279
wasmCloud.....	282
<b>Глава 16. Прикладной WebAssembly: децентрализованные приложения .....</b>	<b>287</b>
Централизация против децентрализации .....	287
От Bitcoin к Ethereum .....	289
Как вы решаете проблему, подобную проблеме остановки?.....	291
ewasm.....	293
Polkadot.....	295
InterPlanetary File System (IPFS) .....	296
<b>Глава 17. WebAssembly и другие языки программирования .....</b>	<b>305</b>
TinyGo.....	305
Artichoke .....	311
Swift .....	312
Java.....	315
Kotlin.....	318
Zig .....	318
Grain .....	322
И что теперь? .....	323
<b>Приложение. Установка инструментов WebAssembly .....</b>	<b>325</b>
Установка WebAssembly Binary Toolkit (WABT) .....	325
Установка LLVM .....	325
Установка Emscripten .....	326
Установка Wasm3 .....	326
Установка Wasmtime .....	327
Установка Wasmer .....	327
Установка инструментов Rust .....	327
Установка инструментов .NET .....	328
Установка AssemblyScript.....	329
Установка IPFS .....	329
Установка TinyGo .....	329
Установка Artichoke .....	329
Установка SwiftWasm .....	329
Установка Zig и Grain.....	330
<b>Предметный указатель.....</b>	<b>331</b>
<b>Об авторе.....</b>	<b>335</b>
<b>Об изображении на обложке.....</b>	<b>336</b>