

ПРОГРАММИРОВАНИЕ

Федеральное государственное унитарное предприятие "Академический научно-издательский, производственно-полиграфический и книгораспространительский центр "Наука" (Москва)

Номер: 4 Год: 2017

КОМПЬЮТЕРНАЯ ГРАФИКА И ВИЗУАЛИЗАЦИЯ

ЭФФЕКТИВНЫЙ МНОГОПОТОКОВЫЙ АЛГОРИТМ РАСЧЕТА ГЛОБАЛЬНОЙ ОСВЕЩЕННОСТИ	3-12
<i>Барладян Б.Х., Шапиро Л.Э., Денисов Е.Ю., Волобой А.Г.</i>	
АЛГОРИТМ СОПРОВОЖДЕНИЯ ЛЮДЕЙ В ВИДЕО НА ОСНОВЕ МЕТОДА МОНТЕ-КАРЛО ДЛЯ МАРКОВСКИХ ЦЕПЕЙ	13-21
<i>Купляков Д.А., Шальнов Е.В., Конушин А.С.</i>	
БЫСТРЫЙ ПАРАЛЛЕЛЬНЫЙ МЕТОД ПОВЫШЕНИЯ РЕЗКОСТИ ИЗОБРАЖЕНИЙ С ПОМОЩЬЮ ДЕФОРМАЦИИ ПИКсельНОЙ СЕТКИ	22-26
<i>Гусев А.Д., Насонов А.В., Крылов А.С.</i>	
МОДЕЛИРОВАНИЕ ОКРУЖАЮЩЕГО ПРОСТРАНСТВА В ЛЕТНОМ СИМУЛЯТОРЕ	27-38
<i>Сапронов Р.В.</i>	
МЕТОД ТЕССЕЛЯЦИИ НА GPU РЕЛЬЕФА ЗЕМЛИ ДЛЯ КОСМИЧЕСКИХ ВИДЕОТРЕНАЖЕРОВ	39-47
<i>Михайлюк М.В., Тимохин П.Ю., Мальцев А.В.</i>	
АЛГОРИТМ ВИЗУАЛИЗАЦИИ СТЕРЕОИЗОБРАЖЕНИЙ, ПОЛУЧЕННЫХ ОДНОВРЕМЕННОЙ СЪЕМКОЙ С РАЗНЫМИ ВЫДЕРЖКАМИ	48-57
<i>Пащенко Н.Ф., Зипа К.С., Игнатенко А.В.</i>	
ИНТЕРАКТИВНАЯ ВИЗУАЛИЗАЦИЯ СЛОЖНЫХ СЦЕН КОНСТРУКТИВНОЙ ГЕОМЕТРИИ НА ГРАФИЧЕСКИХ ПРОЦЕССОРАХ	58-68
<i>Ульянов Д., Боголепов Д., Турлапов В.</i>	