

<b>ТЕОРИЯ ПРОГРАММИРОВАНИЯ: ФОРМАЛЬНЫЕ МОДЕЛИ И СЕМАНТИКА</b>	
<b>ТЕСТОВЫЕ ЭКВИВАЛЕНТНОСТИ ВРЕМЕННЫХ СЕТЕЙ ПЕТРИ</b> <i>Е. Н. Боженкова, И. Б. Вирбицкайте</i>	3-13
<b>ПРОГРАММНАЯ ИНЖЕНЕРИЯ, ТЕСТИРОВАНИЕ И ВЕРИФИКАЦИЯ ПРОГРАММ</b>	
<b>ДЕДУКТИВНАЯ ВЕРИФИКАЦИЯ REFLEX-ПРОГРАММ</b> <i>И. С. Ануреев, Н. О. Гаранина, Т. В. Лях, А. С. Розов, В. Е. Зюбин, С. П. Горлач</i>	14-26
<b>ИСПОЛЬЗОВАНИЕ СИСТЕМЫ РАЗНОРОДНЫХ ПАТТЕРНОВ ОНТОЛОГИЧЕСКОГО ПРОЕКТИРОВАНИЯ ДЛЯ РАЗРАБОТКИ ОНТОЛОГИЙ НАУЧНЫХ ПРЕДМЕТНЫХ ОБЛАСТЕЙ</b> <i>Ю. А. Загорулько, О. И. Боровикова</i>	27-35
<b>НЕКОТОРЫЕ НЕДОСТАТКИ ВХОДНОГО СИНТАКСИСА KEYMAERA</b> <i>Т. Баар</i>	36-45
<b>ЯЗЫКИ, КОМПИЛЯТОРЫ И СИСТЕМЫ ПРОГРАММИРОВАНИЯ</b>	
<b>СРЕДСТВА ДИНАМИЧЕСКОГО АНАЛИЗА ПРОГРАММ В КОМПИЛЯТОРАХ GCC И CLANG</b> <i>Н. И. Вьюкова, В. А. Галатенко, С. В. Самборский</i>	46-64
<b>КОМПЬЮТЕРНАЯ ГРАФИКА И ВИЗУАЛИЗАЦИЯ</b>	
<b>ИССЛЕДОВАНИЕ ТЕХНОЛОГИИ NVIDIA RTX</b> <i>В. В. Санжаров, В. А. Фролов, В. А. Галактионов</i>	65-72