

Номер 3

ISSN 0132-3474

Май - Июнь 2022



ПРОГРАММИРОВАНИЕ

www.sciencejournals.ru



СОДЕРЖАНИЕ

Номер 3, 2022

КОМПЬЮТЕРНАЯ ГРАФИКА И ВИЗУАЛИЗАЦИЯ

Эффективная визуализация для системы отображения в кабине самолета по стандарту ARINC 661 <i>Б. Х. Барладян, Л. З. Шапиро, Н. Б. Дерябин, Ю. А. Солоделов, А. Г. Волобой, В. А. Галактионов</i>	3
Видеоаналитика с применением детекции на разреженных кадрах <i>Т. З. Мамедов, Д. А. Купляков, А. С. Конушин</i>	11
Мультиклассовая U-Net сегментация электронной микроскопии мозга, используя оригинальный и полусинтетический обучающие датасеты <i>А. А. Гетманская, Н. А. Соколов, В. Е. Турлапов</i>	22
Расчет яркости каустического освещения на основе DirectX Raytracing <i>Е. А. Комаров, Д. Д. Жданов, А. Д. Жданов</i>	30
Сжатие 3D-моделей с поддержкой параллельной обработки на GPU <i>А. В. Николаев, В. А. Фролов, И. Г. Рыжова</i>	40
Моделирование динамических теней рельефа в масштабе реального времени на основе многоуровневого рэйкастинга <i>П. Ю. Тимохин, М. В. Михайлюк</i>	50
Использование генетических алгоритмов для решения задачи восстановления изображений <i>А. О. Трубаков, Н. В. Медведков</i>	59
Онтологически управляемые средства автоматизации разработки приложений визуальной аналитики <i>С. И. Чуприна, К. В. Рябинин, Д. В. Кознов, К. А. Маткин</i>	70
PhyloTraVis: новый подход к визуализации филогенетического дерева <i>М. Форгани, П. А. Васёв, М. А. Болков, Э. С. Рэмзи, А. Ю. Берсенева</i>	78

КОМПЬЮТЕРНАЯ АЛГЕБРА

Квадратурная формула для прямого значения потенциала двойного слоя <i>О. И. Резниченко, П. А. Крутицкий</i>	92
--	----

CONTENTS

No. 3, 2022

Effective Graphics Rendering for the Cockpit Display System Designed According to ARINC 661 Standard <i>B. Kh. Barladian, L. Z. Shapiro, N. B. Deryabin, Yu. A. Solodelov, A. G. Voloboy, V.A. Galaktionov</i>	3
Video Analytics Using Detection on Sparse Frames <i>T. Mamedov, D. Kuplyakov, A. Konushin</i>	11
Investigation of a Multiclass U-Net Model on a Traditional and Synthetic Brain Electron Microscopy Dataset <i>A. A. Getmanskaya, N. A. Sokolov, V. E. Turlapov</i>	22
Caustic Luminance Calculation with DirectX Raytracing <i>E. A. Komarov, D. D. Zhdanov, A. D. Zhdanov</i>	30
Compression of 3D Meshes for Online Parallel Processing on GPU <i>A. V. Nikolaev, V. A. Frolov, I. G. Ryzhova</i>	40
Real-time Modeling of Dynamic Terrain Shadows Based on Multilevels Ray Casting <i>P. Y. Timokhin, M. V. Mikhaylyuk</i>	50
Image Reconstruction Using Genetic Algorithms <i>A. O. Trubakov, N. V. Medvedkov</i>	59
Ontology-Driven Visual Analytics Software Development <i>S. I. Chuprina, K. V. Ryabinin, D. V. Koznov, K. A. Matkin</i>	70
PhyloTraVis: A New Approach to Visualization of Phylogenetic Tree <i>M. Forghani, P. Vasev, M. Bolkov, E. Ramsay, A. Bersenev</i>	78

COMPUTER ALGEBRA

Quadrature Formula for the Direct Value of the Double Layer Potential <i>I. O. Reznichenko, P. A. Krutitskii</i>	92
---	----
