

ISSN 0132-3474

Номер 3

Май - Июнь 2023

ПРОГРАММИРОВАНИЕ



www.sciencejournals.ru



СОДЕРЖАНИЕ

Номер 3, 2023

КОМПЬЮТЕРНАЯ ГРАФИКА И ВИЗУАЛИЗАЦИЯ

| | |
|--|----|
| Поддержка векторных текстур в системе фотореалистичного рендеринга на GPU <i>В. В. Санжаров, В. А. Фролов, В. А. Галактионов</i> | 3 |
| Алгоритм обнаружения атмосферных осадков для задач компьютерной обработки видеоизображений <i>В. Т. Дмитриев, А. А. Бауков</i> | 13 |
| Метод 3D-реконструкции и оцифровки сцены для систем смешанной реальности <i>М. И. Сорокин, Д. Д. Жданов, А. Д. Жданов</i> | 26 |
| Использование многоуровневых хэш-таблиц для ускорения процесса рендеринга <i>Д. Д. Жданов, А. И. Лысых, Р. Р. Халимов, И. Е. Кинев, А. Д. Жданов</i> | 37 |
| Метод автоматического поиска оптимального масштаба при применении обученных моделей анализа гистологических изображений <i>М. А. Пенкин, А. В. Хвостиков, А. С. Крылов</i> | 49 |
| Эффективная технология моделирования в реальном времени поверхности поля высот на конвейере трассировки лучей <i>П. Ю. Тимохин, М. В. Михайлюк</i> | 56 |

АНАЛИЗ ДАННЫХ

| | |
|--|----|
| Аугментация обучающей выборки гистологических изображений адверсативными атаками <i>Н. Д. Локишин, А. В. Хвостиков, А. С. Крылов</i> | 65 |
|--|----|

CONTENTS

No. 3, 2023

COMPUTER GRAPHICS AND VISUALIZATION

| | |
|--|----|
| Support for Vector Textures in the GPU Photorealistic Rendering System <i>V. V. Sanzharov, V. A. Frolov, V. A. Galactionov</i> | 3 |
| Detecting Atmospheric Precipitation Algorithm for Problems of Computer Video Image Processing <i>V. T. Dmitriev, A. A. Baukov</i> | 13 |
| 3D Scene Reconstruction and Digitization Method for Mixed Reality Systems <i>M. I. Sorokin, D. D. Zhdanov, A. D. Zhdanov</i> | 26 |
| Using Multilevel Hash Tables to Speed up the Rendering Process <i>D. D. Zhdanov, A. I. Lysykh, R. R. Khalimov, I. E. Kinev, A. D. Zhdanov</i> | 37 |
| Method for Automatic Search for the Optimal Scale when Using Trained Models for Histological Image Analysis <i>M. A. Penkin, A. V. Khvostikov, A. S. Krylov</i> | 49 |
| An Efficient Technology of Real-Time Modeling of Height Field Surface on the Ray Tracing Pipeline <i>P. Y. Timokhin, M. V. Mikhaylyuk</i> | 56 |

DATA ANALYSIS

| | |
|--|----|
| Augmentation of the Training Sample of Histological Images by Adversative Attacks <i>N. D. Lokshin, A. V. Khvostikov, A. S. Krylov</i> | 65 |
|--|----|
